

PENGEMBANGAN PROTOTYPE MEDIA 3D VIRTUAL STORYBOARD REALITY SEJARAH KEBUDAYAAN INDONESIA BERBASIS ANDROID

Oleh: Aman, Lantip Diat Prasodjo, Risky Setiawan, Sa'adillah Rosyadi

ABSTRAK

Perkembangan teknologi dan informasi yang pesat pada Revolusi Industri 5.0 mendorong kesiapan institusi Pendidikan untuk mengembangkan media pembelajaran yang interaktif dan menarik. Upaya tersebut menyebabkan persaingan produk teknologi yang ketat pada tingkat regional bahkan internasional. Media pembelajaran sejarah yang dipandang kuno dan membosankan menjadikan mahasiswa menjadi tidak termotivasi dalam mendapatkan ilmu dan materi tentang kesejarahan Indonesia. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media interaktif 3 dimensi *Virtual Storyboard Reality* (VSR) sejarah kebudayaan Indonesia yang memberikan gambaran tentang materi secara visual dari berbagai sisi. Pengetahuan mahasiswa tentang hasil budaya terutama pada kebudayaan Jawa sekarang ini kurang diutamakan. Pengembangan museum berbasis VSR ini penting dilakukan dalam upaya meningkatkan pengetahuan mahasiswa terutama pada mata kuliah sejarah kebudayaan Indonesia. Target penelitian ini adalah terciptanya media *Virtual Storyboard Reality* sejarah kebudayaan Indonesia berbasis android lengkap dengan buku panduan penggunaan untuk meningkatkan prestasi belajar mata kuliah sejarah kebudayaan Indonesia yang bisa diakses oleh mahasiswa dan dosen secara langsung dan kapanpun. Metode validasi produk oleh ahli media, dan uji pengguna. Kerjasama yang melibatkan mitra PT. Techno Radiance Indonesia untuk mendukung operasional mengkonstruksi media dan memberikan fasilitas dalam pemasaran produk. Hasil menunjukkan bahwa: 1) kelayakan produk pada penilaian pakar media yang dikembangkan mencapai indeks kelayakan dengan nilai 3,88 (layak); 2) kelayakan produk pada penilaian pakar materi yang dikembangkan mencapai indeks kelayakan dengan nilai 4,09 (layak); 3) sedangkan hasil evaluasi produk dengan penilaian user dengan nilai 4,24 (sangat layak). Sehingga produk 3D storyboard virtual reality sejarah kebudayaan Jawa ini layak digunakan dan disebarluaskan untuk pembelajaran dan perkualifan sejarah Indonesia masa kolonial.

Kata Kunci: *virtual storyboard reality, sejarah, kebudayaan, Jawa*