

Kajian Bidang Ilmu Teknologi Kepeleatihan Berbasis Research

Oleh: Prof. Dr. Siswantoyo, S.Pd.,M.Kes

ABSTRAK

ABSTRAK

Tujuan Penelitian: Pengembangan ilmu pengetahuan tidak bisa dilepaskan dari kajian ilmiah dan/atau penelitian. Terlebih hingga saat ini dalam konteks pembinaan keolahragaan di Indonesia masih banyak permasalahan-permasalahan. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana mengembangkan bidang ilmu teknologi kepeleatihan berbasis riset dalam kepeleatihan.

Metode penelitian: Desain penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah model 4D. Model menelitian dan pengembangan model 4D terdiri dari 4 tahapan, yaitu; define, design, develop, dan disseminate (Thiagarajan, 1974: 5). Populasi dalam penelitian ini adalah pelaku atau akademisi teknologi kepeleatihan olahraga dari Prodi Pendidikan Kepalatihan Olahraga seluruh Indonesia. Teknik pengumpulan data menggunakan *Forum Group Discussion*.

Hasil Penelitian: penelitian ini dapat membantu dunia kepeleatihan di era digital yang telah berkembang pada bidang olahraga baik bidang Pendidikan Kesehatan dan pengembangan yang berdampak pada atlit, pelatih maupun pengembang

Kata Kunci: *Pengembangan, Teknologi, Model 4D*