PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN PERMAINAN POLA DASAR GERAK OUT BOUND LOW IMPACT UNTUK MENINGKATKAN KONTROL GERAK, MEMORI GERAK DAN KONSENTRASI SISWA DISABILITAS

Oleh: Bernadeta Suhartini, Farida Mulyaningsih, Sumaryanti, Rachmah Laksmi A

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN PERMAINAN POLA DASAR GERAK OUT BOUND LOW IMPACT UNTUK MENINGKATKAN KONTROL GERAK, MEMORI GERAK DAN KONSENTRASI SISWA DISABILITAS

Bernadeta Suhartini, Farida Mulyaningsih, Sumaryanti, Rachmah Laksmi A

ABSTRAK

Tujuan penelitian menghasilkan model pembelajaran permainan pola dasar gerak out bound low impact yang sesuai untuk anak disabilitas untuk meningkatkan control gerak, memori gerak dan konsentrasi siswa disabilitas tuna grahita

Penelitian merupakan penelitian pengembangan atau R&D, Model penelitian pengembangan menggunakan model yang dikembangkan oleh Borg&Gall (2007:580), dengan langkah-langkah sebagai berikut 1). Tahap awal pengumpulan informasi, 2). Tahap perencanaan, 3). Pengembangan Draf awal, 4). Uji lapangan awal, 5). Revisi produk, 6). Uji lapangan utama, 7). Revisi produk operasional, 8) Uji lapangan secara operasional, 9) Revisi produk akhir, 10). Desiminasi . Validasi ahli dilakukan menggunakan teknik Delphi dengan cara menyerahkan draf model kepada para ahli yang kompeten dalam bidang pendidikan jasmani adaptif, perkembangan dan pembelajaran motorik, ahli media dan ahli ketunaan. Populasi penelitian adalah siswa SLB I Mardi Putra Bantul yang berjumlah 60 siswa, semua polulasi dijadikan sampel penelitian. Teknik Analisa data Content Validity Ratio (CVR), deskriptif presentase, dan uji Kolmogorov Sminov untuk uji prasarat. Uji efektivitas menggunakan statistic Wilcoxon p sig.<0,05 dengan pretes dan postes.

Hasil uji CVR (Content validity ratio) skala pernyataan menunjukkan bahwa semua pernyataan berjumlah 12 item secara keseluruhan memiliki validitas isi yang baik, nilai CVR lebih besar dari 0.30 artinya sudah valid. Hasil validitas secara keseluruhan dapat dilihat dari nilai CVI (Content validity index) sebesar 0.917 atau valid. Pendapat ahli tentang model permainan pola dasar gerak out bound low impact untuk aspek: control gerak, memori gerak dan konsentrasi, semua validator menilai sudah berhasil sebanyak 5 (100%) maka uji kelayakan diperoleh nilai presentase 100% yang artinya layak digunakan, pemberian permainan pola dasar gerak outbound low impact untuk meningkatkan aspek kontrol gerak, aspek konsentrasi, dan aspek memori gerak lebih baik daripada kelompok yang tanpa pemberian permainan maka dinyatakan efektif.

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa terdapat efek pemberian permainan pola dasar gerak outbound low impact untuk meningkatkan aspek kontrol gerak, aspek konsentrasi, dan aspek memori gerak. Hal ini menunjukkan bahwa data aspek kontrol gerak, aspek konsentrasi, aspek memori gerak kelompok eksperimen memiliki rata-rata lebih besar dari pada kelompok kontrol.

Kata Kunci: Permainan pola dasar gerak, out bound low impact, Kontrol gerak, memori gerak , konsentrasi