

Pelatihan Penyusunan Media Pembelajaran Matematika Daring yang Inovatif, Interaktif, dan Meningkatkan Pemahaman Matematis

Oleh: Endah Retnowati, Djamilah Bondan Widjajanti, Sri Andayani

ABSTRAK

Keadaan pandemi telah menciptakan keadaan yang memaksa para guru harus melaksanakan kegiatan pembelajaran secara *online*. Kondisi tersebut membuat para guru harus memiliki ketrampilan menyiapkan bahan dan atau media pembelajaran digital yang dapat digunakan secara online. Berangkat dari hal tersebut, kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat (PPM) dengan judul "Pelatihan Penyusunan Media Pembelajaran Matematika Daring yang Inovatif, Interaktif, dan Meningkatkan Pemahaman Matematis" ini diselenggarakan. Kegiatan PPM ini bertujuan untuk meningkatkan ketrampilan para guru matematika dalam mengembangkan atau menyusun media pembelajaran matematika daring yang inovatif, interaktif, dan meningkatkan pemahaman matematis siswa. Lebih lanjut kegiatan ini diharapkan dapat meningkatkan kualitas kegiatan belajar-mengajar matematika SMP, khususnya di daerah sasaran di Kabupaten Kulon Progo. Kegiatan PPM dilaksanakan secara luring bertempat di Laboratorium Komputer Jurusan Pendidikan Matematika. Kegiatan berupa pelatihan/workshop, yang meliputi kegiatan teori dan praktek. Pelatihan dilaksanakan pada tanggal 27 September 2022. Secara keseluruhan pelatihan ini berdurasi 32 jam pertemuan. Materi pelatihan mencakup: (1) Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) yang meningkatkan pemahaman matematis; (2) Sumber-sumber pengembangan LKPD interaktif; (3) LKPD yang meminimalkan *cognitive load*; dan (4) Penggunaan *liveworksheets.com*. Kegiatan pelatihan diikuti 23 guru matematika SMP di Kabupaten Kulon Progo. Hasil evaluasi dari 23 peserta pelatihan menyimpulkan bahwa: (1) materi pelatihan sangat sesuai dengan kebutuhan guru; (2) materi pelatihan tergolong baru; (3) metode penyampaian materi mudah dipahami; (4) pemateri tergolong ahli; (5) interaksi pemateri dengan pemirsa tergolong aktif; (6) materi tergolong sulit; (7) alokasi waktu pelatihan tergolong banyak (sangat cukup); (8) tugas untuk peserta tergolong menantang; (9) umpan balik yang diberikan oleh tim penyaji tergolong sangat bermanfaat; dan (10) fasilitas pelatihan tergolong berlimpah.

Kata Kunci: *pelatihan, media, daring, inovatif, interaktif*